

5.0

Comentarios (1)

Brian Villa

Bogotá, Colombia

Conferencista | Capacitador | Docente

País de residencia: Colombia

Nacionalidad: Colombia

Idiomas: Español, Inglés

Áreas de conocimiento

Transformación Digital, Tecnologías Emergentes, Astronomía y Sociedad, Educación 4.0, Cuarta Revolución Inustrial, Habilidades Blandas, Innovación.

Descripción del perfil

Ingeniero de producción, maestría en educación , consultor en educación 4.0 y transformación digital. En los últimos años e centrado mi trabajo en investigación y formación en el área de las nuevas tecnologías, el impacto que tienen en la sociedad y la búsqueda de una transformación digital intercultural e inclusiva, e ejercido cómo docente, consultor y conferencista en temáticas enfocadas en la transición de la educación y el sector empresarial a la cuarta revolución industrial, donde he capacitado equipos de docentes y administrativos, escrito diversos artículos e implementado nuevas metodologías digitales y procesos pedagógicos para diversas áreas. Poseo habilidades de comunicación oral y pedagógica. con amplia experiencia en planeación y ejecución de proyectos, destreza en la gestión del conocimiento y la búsqueda de herramientas y tendencias actuales para su divulgación científica. Me he desempeñado en áreas relacionadas con el planteamiento, gestión y ejecución de proyectos de emprendimiento en el sector educativo, donde las TICs (tecnologías de la información y la comunicación), TACs (tecnologías del aprendizaje y el conocimiento), TEPs (tecnologías del empoderamiento y la participación) y las tecnologías emergentes de la 4RI ocupan un lugar importante en el desarrollo de estos procesos.

Conferencias, Cursos o Talleres

STAND UP COMEDY Educación Aumentada - Educar para el Mañana

De 1 Hora a 2 Horas

Centrada en la importancia del conocimiento científico en la educación (al conocer brevemente desde el Big Bang hasta hoy entendiendo porqué la sinergia inmersa en todos nuestros ámbitos) y en la manera en la que la educación disruptiva puede transformar el aprendizaje a través de nuevas metodologías y procesos, además de la inclusión de tecnologías emergentes y su potencial. También se hace énfasis en entender cuales deben ser las habilidades del ser humano para el presente en el eje de la interculturalidad y la inclusión, finalmente el relato de algunos héroes colombianos que han roto barreras para cambiar el mundo a través de la ciencia. Tiene un componente de humor.

STAND UP COMEDY Transformación Digital - Héroes que están Cambiando el Mundo

De 1 Hora a 2 Horas

Actualmente la fusión de tecnologías que está difuminando las líneas entre lo físico, esferas digitales y biológicas se denomina cuarta revolución industrial, marcada por avances tecnológicos que generan la necesidad de actualizar sectores empresariales, educativos y gubernamentales, todo con el fin de que estén alineados con las tendencias mundiales, realizando metodologías disruptivas para encontrar nuevas oportunidades en la economía digital. Con un componente humorístico veremos héroes que están transformando el mundo con ideas increíbles.

STAND UP COMEDY La Historia de GAIA

De 1 Hora a 2 Horas

Conferencia centrada en astronomía y en la formación de la tierra hace 4.500 millones de años, hasta llegar a la sociedad actual, generando conciencia medio ambiental, tecnológica y científica. Esta conferencias busca romper las mentes de los participantes, creando un mundo nuevo y optimo para la vida de todos los seres humanos.

STAND UP COMEDY - El 2030 que soñamos - Las Habilidades del Futuro son Super Poderes!

Sin especificar

Inteligencia artificial, robótica, programación, internet de las cosas, realidad virtual, impresión 3D y las tecnologías que siguen emergiendo en la cuarta revolución industrial permitirán una automatización constante de diversos campos, es por esto que el ser humano debe descubrir y desarrollar las habilidades blandas con el fin de poder ejecutar tareas que las máquinas no podrán hacer en el futuro próximo y usar la tecnología para crear proyectos que cambien el mundo. RAZONAMIENTO CIENTÍFICO Descubrir los tipos de razonamiento, cómo es que razonamos científicamente y qué hay más allá de los laboratorios y las batas. APRENDIZAJE BASADO EN PROYECTOS Desarrollar las habilidades, valores, actitudes y creatividad para realizar un proyecto que puedan aplicar en la vida diaria. MEDIOS DE COMUNICACIÓN Identificar cómo han cambiado los medios de comunicación con el paso del tiempo y cómo han facilitado la vida del ser humano. CONSTRUYE TUS GADGETS Aprender a construir gadgets que contribuyan al desarrollo de las tareas diarias. ATREVETE A… Aprender a crear productos audiovisuales con ayuda de dispositivos digitales, expresar ideas con ayuda de la tecnología y conocer algunas sugerencias para construir contenidos de calidad. Edades 9 a 14 años

Experiencias

Consultor en Ciencia y Tecnología

Newrona S.A.S.

2017 - 2019

Gerente Comercial y Transformación Digital

IEC Ingeniería Especializada y Consultorías S.A.S.

2015 - 2019

Transformación Digital

SINAPSIS Centro de Innovación Científica

2018 - 2019

Tallerista Científico Quibdó Chocó

EBISU Constructora

2019 - 2019

Docente de Física

Fundación Clara King

2017 - 2018

Estudios

Maestría en Educación

Corporación Universitaria Iberoamericana

2020

Ingeniero de Producción

Universidad Distrital Francisco José de Caldas

2018

Tecnólogo Industrial

Universidad Distrital Francisco José de Caldas

2015

Artículos

La ingeniería de Producción Inmersa en la Economía Creativa

Quiero dar a entender las oportunidades que existen en entornos no industriales o comerciales, y ampliar el panorama de posibilidades para la creación y el fortalecimiento de nuevos mercados con la unión del arte, la cultura, el patrimonio y la educación con la ingeniería.

https://revistas.udistrital.edu.co/index.php/visele/article/view/14411/14573

IEC DISCOVERY - Transformadores de la Educación

Proyecto de emprendimiento educativo IEC Discovery Enfocado en diseñar experiencias con el uso de tecnologías emergentes para incentivar el conocimiento científico en los jóvenes mediante diversos talleres que combinan el humor con el aprendizaje experiencial. Pero, sobre todo, para trabajar sobre los talentos, valores humanistas y las competencias blandas de los jóvenes.

https://especiales.semana.com/transformadores-de-la-educacion/iec-discovery.html

IEC Discovery, la ciencia que usa la realidad aumentada

Tecnología y juego, los dos elementos que se necesitan para explicar de forma interactiva.

https://canaltrece.com.co/noticias/iec-discovery-educacion-realidad-aumentada-interactivo/

Perfil en Mentes a la Carta

https://www.mentesalacarta.com/conferencistas-capacitadores-coaches/brian