

5.0

Comentarios (1)

Mishka PE Palacios De Caro

Almagro, Argentina

Conferencista | Capacitador | Docente | Moderador | Panelista | Consultor

País de residencia: Argentina

Nacionalidad: Argentina

Idiomas: Español, Francés, Inglés

Áreas de conocimiento

Videojuegos, Producción de eventos, Producción general, Filosofía de la lúdica, Gamificación.

Descripción del perfil

Ludotecarie y estudiose de filosofía de la lúdica. Llevo más de 10 años como Game Designer, Productore y docente. Fui productore general de la "Orquesta de Música de Videojuegos en Versión Sinfónica: Corear". Soy actualmente, presidente de la cooperativa Fundav, parte de la cooperativa El Faro; docente en varias universidades privadas y públicas y coordino contenidos para el programa de desarrollo de videojuegos en cárceles "Démeter".

Conferencias, Cursos o Talleres

Nueva Genealogía de los Géneros de Videojuegos

Sin especificar

Una conferencia sobre la construcción de los géneros mecánicos de videojuegos, explicando una nueva genealogía, la contstrucicón teórica y práctica de los géneros discursivos aplicados a los géneros mecánicos, evaluando conceptos de Tsodorov, de Lauretis, Adrono y Cris Crawford entre otros, para generar una concepción contemporánea con aplicación directa.

Producción proyectual democrática y horizontal

Flexible

Formas de trabajo horizontal, herramientas, estrategias y posibilidades; adhocracia e idoneidad como formas de organización y trabajo.

Introducción al Game Design

Flexible

La introducción al game design puede ser tanto académica como práctica, el diseño de juegos es al mismo tiempo una disciplina profesional como de oficio. El contenido contemplado en esta introducción abarca desde definiciones filosóficas del juego hasta prácticas de diseño y desarrollo lúdico contemporáneo. Algunos contenidos que pueden presentarse son: frameworks de diseño, estrategias de diseño y aplicaciones lúdicas, nuevas tendencias, historiografía del diseño lúdico, gamificación, eduteinment, diseño aplicado, sensibilización sobre el campo.

Experiencias

Directore de la "Diplomatura en Análisis y diseño de sistemas lúdicos y narrativos para videojuegos"

UBA Fsoc

2023 - Actual

Productore

Cooperativa El Faro

2022 - Actual

Presidente

Fundav

2022 - Actual

Co-producción

IDA (Indie Devs Argentina)

2023 - Actual

Lead Curriculum Director

Endless Studios

2023 - 2023

Docente

Image Campus

2015 - 2021

Productore General

Orquesta de Música de videojuegos "Corear"

2017 - 2019

Estudios

Diploma Superior en Políticas e Instituciones Educativas con Enfoque de Género

Flacso

2022

The Future of Storytelling - Narrative Design

Iversity

2013

introduction to Game Design

MIT

2013

Libros

Videojuegos en Iberoamérica

Redacté el capítulo sobre la última década en la industria de videojuegos Argentina.

Perfil en Mentes a la Carta

https://www.mentesalacarta.com/conferencistas-capacitadores-coaches/mishka